

	Ecusson jaune	Ecusson vert	Ecusson bleu	Départemental	Régional	National Accrédité	National Certifié	International
<b>TERMINOLOGIE</b>	++	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>GESTION DES ARRETS DE JEU</b>	++	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>TENUE FEUILLE DE SCORE</b>	++	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>ARBITRE</b>								
- Tenue vestimentaire de l'arbitre	+	++	++	✓	✓	✓	✓	✓
- Voix (son, tonalité,...)	+	++	++	++	++	✓	✓	✓
- Communication en anglais			●	●	●	+	++	✓
<b>AVANT MATCH</b>								
- Arrivée sur le terrain		●	●	●	+	++	✓	✓
- Accueil des joueurs, tenue vestimentaire, ...	●	+	+	+	+	++	✓	✓
- Tirage au sort	+	++	++	✓	✓	✓	✓	✓
- Vérification du filet, terrain, panières,...	+	++	++	++	++	✓	✓	✓
- Gestion du temps de prise en compte du terrain	+	++	++	++	++	✓	✓	✓
- Position JL		●	+	+	+	++	✓	✓
- Contact avec JS	●	+	+	+	+	++	✓	✓
<b>GESTION DU TERRAIN</b>								
- Relation Juge de Service	●	+	+	+	+	++	✓	✓
- Relation Juges de Ligne	●	+	+	+	+	++	✓	✓
- Contrôle des joueurs, communication	●	+	+	+	+	++	✓	✓
- Contrôle des conseillers	●	+	+	+	+	++	✓	✓
- Scoreurs	●	+	+	+	+	++	✓	✓
- Gestion des arrêts de jeu (Art. 16.2/16.3)	●	+	+	+	+	++	✓	✓
<b>PRISE DE DECISION</b>								
- Out, Fautes,...	+	++	++	++	++	✓	✓	✓
- Promptitude	+	++	++	++	++	✓	✓	✓
- Gestion conflit avec joueurs		+	++	++	++	++	✓	✓
<b>ENVIRONNEMENT</b>								
- Influence du public	●	●	+	+	+	++	✓	✓
- Imprévus externes divers : volant, évènement,...	●	●	+	+	+	++	✓	✓
<b>GESTION DE LA CONTINUITE DU JEU</b>								
- Joueurs	●	+	++	++	++	++	✓	✓
- Panières	●	+	++	++	++	✓	✓	✓
- Suffisance de volants	●	+	++	++	++	++	✓	✓
- Propreté du terrain	●	+	++	++	++	✓	✓	✓
<b>CONCLUSION DU MATCH</b>								
- Contrôle des joueurs		●	+	+	++	✓	✓	✓
- Annonce fin de match	++	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
- Contacts avec JL et JS	●	+	++	++	++	++	✓	✓
- Sortie du terrain		●	●	●	+	++	✓	✓
<b>ORGANISATION</b>								
- Respect des horaires	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
- Relation avec les organisateurs	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
- Relation avec les officiels techniques	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
- Briefing JA	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

**Légende :**

✓
++

Acquis  
Fortement conseillé

+
●

Souhaitable  
En acquisition